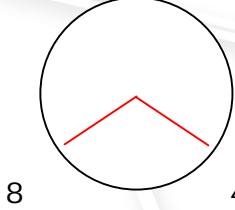
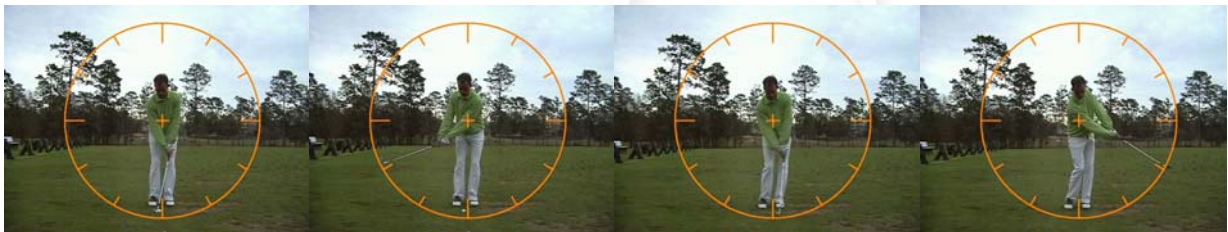


## CHIPPEN

Doel van de slag	Materiaal	Zwaailengte	Aandachtspunten
Een bal van buiten de green op de green spelen. Tot 25 meter.	ijzer 9	8 - 4 	<ul style="list-style-type: none"><li>- Draai beweging met het bovenlichaam</li><li>- handen en polsen blijven passief</li></ul>

### Extra aandachtspunten:

1. Grip: zie grip document.
2. Voetenstand smal. Een derde voet past er net tussen.
3. Linkerarm en club in één lijn. Gedurende de hele beweging.
4. De bal neerwaarts raken.



### Oefeningen:

- Speel een serie van 10 ballen. Elke bal laten landen voorbij de rand van de green op de green.
- Idem, maar ga nu iets verder van de rand van de green staan.

Strategie bij het chippen:

1. Laat de bal landen op de green.
2. Kijk hoever de bal vervolgens nog moet rollen.
3. Wanneer de afstand  $\frac{1}{3}$  vliegen is en vervolgens nog  $\frac{2}{3}$  rollen dan kiest u voor een ijzer 9. Wanneer de bal verder moet rollen kunt u kiezen voor een ijzer 7, wanneer de bal kort moet doorrollen kiest u voor een sand wedge.

Bij een ijzer 7 is dit ongeveer  $\frac{1}{4}$  vlucht en  $\frac{3}{4}$  rol.

Bij een ijzer 9 is dit ongeveer  $\frac{1}{3}$  vlucht en  $\frac{2}{3}$  rol.

Bij een ijzer p is dit ongeveer  $\frac{1}{2}$  vlucht en  $\frac{1}{2}$  rol.

Let wel: We willen de bal altijd op de green laten landen.

